

Zuhausepokern.de Poker Hausregeln

Alle Teilnehmer verpflichten sich dazu beizutragen das ein reibungsloser Spielverlauf und angenehmer Verlauf der Veranstaltung gewährleistet ist.

– Die Karten sind während des gesamten Spiels für alle sichtbar auf dem Tisch zu halten.

Zu keiner Zeit dürfen sich Karten außerhalb der „Tischgrenze“ oder unterhalb des Tisches befinden. Das gleiche gilt für Spielchips.

– Es gilt die „Show One - Show All Regel“ - dies gilt auch für Anwesende die nicht am Spiel selbst teilnehmen.

– CheckRaising ist ausdrücklich erlaubt.

– StringBetting ist ausdrücklich verboten. Jede Aktion ist durch ein Check, Call, Raise oder Fold gefolgt vom Betrag anzuzeigen. Im Zweifelsfall wird gegen den „StringBettor“ entschieden. Beispiel StringBetting: „Ich calle Deine 10 - *Pause* und erhöhe um 50“

Korrekt wäre: „Raise um 50“

– Ein Minimum Raise ist der Wert des BigBlinds. Ein Minimum Re-Raise ist der Wert des vorherigen Raises.

– Play out of Position: Spielt ein Spieler bevor er dran ist, gilt diese Aktion und kann nicht zurückgenommen werden – die Aktion wird behandelt als wäre sie regulär durchgeführt.

– Diskussionen, Anmerkungen über eine Spielrunde werden immer erst nach dem ShowDown durchgeführt.

– Informationen über gefoldete Karten von Spielern die nicht mehr in der Hand der aktuellen Runde sind werden mit einer Strafe von 3x dem BigBlind in der darauffolgenden Runde geahndet. Die Strafe ist zusätzlich zum evtl. Blind zu bringen.

– Das Aufdecken der eigenen Karten nach dem Showdown ist jedem freigestellt wenn es sich nicht um eine All-In Situation handelt.

– Jeder Spieler hat jederzeit das Recht zu erfahren wie viel Chips die anderen Spieler noch haben. Die Chipstapel sind daher für alle gut sichtbar zu platzieren und besonders ein verstecken von höherwertigen Chips ist nicht gestattet.

– In Ringames ist ein mehrfaches Dealen von Flop/Turn/River bei Heads-Up ALL-In Situationen zulässig wenn sich alle beteiligten darauf einigen.

– In All In Situationen ohne folgende Betting Action sind die Karten offen hinzulegen und es werden erst danach die verbleibenden Community Cards gedealt.

– Missdeals: Wird ein Fehler beim Initial Deal (Austeilen der „Hole Cards“) gemacht – werden die Karten neugemischt und der Deal wiederholt. Es werden erst Karten ausgeteilt wenn die Blinds gesetzt wurden.

– Kommt es zu einem Missdeal am Flop Turn oder River werden die misdealed Karten offen für alle sichtbar auf den „Mucked Cards“ Stapel gelegt.

– Es wird mit einer Burn Card vor Flop Turn und River Karte gedealt. Wird die Burn Karte vergessen gilt die erste ausgeteilte Karte als Missdeal bzw. BurnCard und wird offen für alle sichtbar auf den „Mucked Cards“ Stapel gelegt.

– Gefoldete Karten kommen zum Dealer der damit zusammen mit den Burn Cards einen Stapel unter dem Dealer Button bildet.

– Zu keiner Zeit dürfen Spieler Burn oder gefoldete Karten anderer Spieler aufdecken.

– Splashing the Pot (das werfen der Chips direkt in den Pot) ist ausdrücklich verboten.

Gesetzte Chips werden in jeder Spielrunde deutlich getrennt vom eigenen Chipstack vor dem Spieler auf den Tisch gesetzt und zum Abschluss der Spielrunde vom Dealer zum „Pott“ zusammengesammelt.

– Das Berühren der Chips und/oder Karten anderer Spieler ist nicht gestattet.

– Ist ein Spieler beim Abschluss des Initial Deals nicht an seinem Platz gilt die Hand als Dead Hand.

– Ein Nachkaufen von Chips ist nur nach einer abgeschlossenen Spielrunde möglich und keinesfalls während einer Hand.